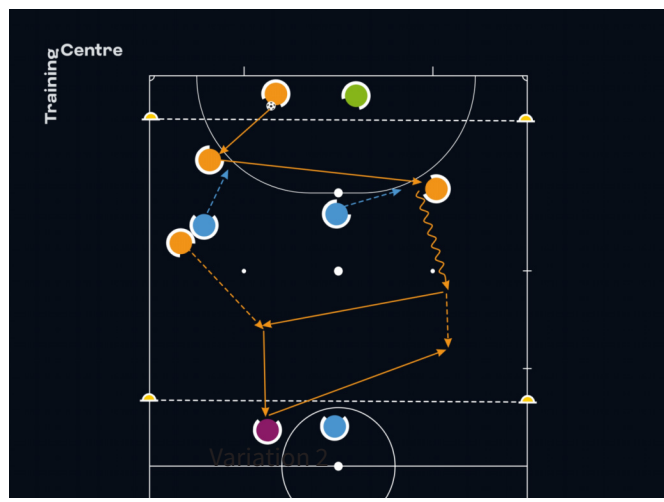


Futsal- Pasar para hacer —●— avanzar la jugada



Organización

- Utilizar una mitad de la pista.
- Dividir la pista en tres zonas.
- Delimitar una zona de anotación a 2 m de la línea de meta.
- Delimitar la otra zona de anotación a 3 m de la línea de centro.
- La zona central debe tener unos 18 m de longitud y ocupar la mayor parte de la superficie de juego.
- Colocar un guardameta y un pivote en cada zona de anotación.
- Organizar una situación de 3 contra 2 en la zona central.
- Un jugador del equipo que esté en inferioridad numérica espera fuera y no se incorpora al ejercicio hasta que sus compañeros se hagan con el balón.



Explicación

- El partido debe jugarse de un extremo a otro y ser fluido.
- El equipo con la posesión del balón dispone de una superioridad numérica de 3 contra 2 en todo momento.
- El objetivo de los dos equipos es llevar el balón de una zona de anotación a la otra mediante pases.
- El juego se inicia en el guardameta, que puede pasar el balón a cualquier compañero de la zona central. Todos los miembros del equipo con la posesión del balón deben tocarlo antes de poder adentrarse en la zona de anotación.
- Si el equipo sin el balón lo recupera, pasa a tener superioridad numérica, y el juego continúa desde ese punto.
- Deberá abandonar la zona de juego un miembro del equipo que haya perdido el balón.
- Pueden darse cuantos toques se deseen.

Variaciones

- 1.ª variación: si un equipo combina con el pivote, conserva la posesión del balón y trata de avanzar hacia la zona de anotación contraria.
- 2.ª variación: los guardametas juegan en la zona central para practicar los pases y el control del balón.

Principios básicos

- Los jugadores deben cuidar el control de la pelota, ya que, de lo contrario, su equipo puede perder la superioridad numérica y tener dificultades para recuperar el balón.

- Debe darse prioridad a los pases hacia delante, ya que permiten avanzar más rápido de una zona a otra.
- Dado que tienen superioridad numérica, a los jugadores del equipo con la posesión del balón debería resultarles más sencillo crear espacios y abrir líneas de pase.
- Puede recurrirse a movimientos hábiles y constantes para desorganizar al rival, ya que le costará interceptar a los atacantes contrarios estando en inferioridad numérica.